3人チーム

使用Tool：Unity 2018.3.11f1, VisualStudio 2017

製作期間：2020年10月（35日）

プラットフォーム：PC

全体開発担当、UIデザイン

３Dランゲームで渋谷の雰囲気が感じられるようなコンセプト、

速度感が伝わるように企画し開発しました。